取扱説明書 GORIKI ISLAND 照明器具 コーリキ アイランド

http://www.gorikiisland.jp

品番 700020 マイナーランプ2S(真ちゅう製 磨き仕上げ)オイルランプ 屋外用

お客様へ お買い上げ有り難うございます。ご使用の前にお読みのうえ、正しくお使い下さい。本冊子は必ず保管して下さい。

安全に関するご注意 必ずお守り下さい。

ご使用の前にこの"安全に関するご注意"をよくお読みになり ご理解のうえ お使い下さい。

- ●布や燃えやすいものでおおったりかぶせたりしないで下さい。(火災の原因となります)
- ●幼児の手の届くところで使わないで下さい。(やけど、けがをするおそれがあります) ●不安定な場所や、燃えやすい物の近くで使用しないで下さい。(テントの中、枯れ草の (テントの中、枯れ草の近く、 本材の近く、衣服の近くなど、落下して、やけど・火災・けがの原因になります) ●水平な場所で使用して下さい。(倒れて火災・やけどの原因となります)
- ●つるして使用しないで下さい。(落下して火災・やけどの原因となります)
- ●燃料には、白灯油, リキッドキャンドル以外は、御使用になれません。(爆発して火災・やけどの原因 となります) * ガソリン使用禁止
- ●子供だけでのご使用は、お止めください。 (火災・やけどの原因となります)
- ●就寝時は、消火してお休みください。(消し忘れ注意) (落下して火災・やけどの原因となります。) ●器具を改造しないで下さい。(火災・やけどの原因となります)
- ●燃料漏れに気づいたとき、異常な炎の大きさになったときは、すぐに消火して下さい。

- (芯の出しすぎは、火災・やけどの原因となります。)
- ●芯は、約2mm程度出して、ご使用ください。(芯の出しすぎは、火災
 ●使用時は、高温になります。(やけど注意)
 ●屋外用できるのでを外で御使用下さい。屋内外では、使用できません。
- ●周囲が高温になる場所では、御使用になれません。(加熱して爆発の危険性があり火災・やけど の原因となります。
- ●使用中は、本体に素手で触れないで下さい。(高温になっておりやけどの原因となります。) ●使用後30分は本体に素手で触れないで下さい。(高温になっておりやけどの原因となります。)

芯

- ●使用後30分は本体に素子で触れないで下さい。(高温になっており火切の原因となります。) ●使用後30分は燃えやすい物の近くに置かないで下さい。(高温になっており火災の原因となります。) ●使用後は燃料を本体から抜き取って下さい。(燃料を放置すると発火して火災の原因となります。) ●使用中は、常にランプに注意が届くところで御使用下さい。(火災の危険性あり) ●燃料の補給、芯の交換は、周囲に火気のないところ行って下さい。(火災の危険性あり) ●燃料の入れすぎに注意して下さい。タンクの上部に10mm以上空間が出来るように給油して下さい。 (入れすぎは、燃料があふれ出て火災の危険性あり)

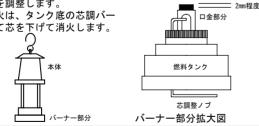
- 本体底からバーナー部分を取り出します。
- 口金部分をねじって外します。
- 燃料タンクに燃料を補給し口金部分を取り付けます。
- タンク底の芯調整ノブで2mm程度 芯を出し着火。
- 芯調整ノブを上下し火力を調整します。 すすが出ないよう炎の高さを約2 cm 以下にして下さい。

本体にバーナー部分を取付け炎が安定

するのを確認します。

安定しないようであれば再度芯の長 さを調整します。

6 消火は、タンク底の芯調バー にて芯を下げて消火します。



|使用燃料 | 白灯油・リキッドキャンドル専用 交換用芯 700904

芯の交換について

オイルランプ芯700904を御使用下さい。

芯の取り付け方

ランプのバーナー部分を取り出します。

火口の上から芯調整ノブを回して火口に芯を挿入して下さい。

お手入れについて

・明るく安全にご使用いただくために、

定期的に清掃、点検して下さい。

(6ヶ月に1回程度)

ガラス:石けん水にひたした布をよくしぼってふき取り 乾いたやわらかい布で仕上げて下さい。

本体、石けん水にひたした布をよくしぼってふき

取り、乾いたやわらかい布で仕上げて下さい。 (金属磨きを御使用になればもとの輝きがとりもどせます。

アンティーク調がご希望の場合は、そのままお使い下さい ・シンナー、ベンジン等揮発性のものでふいたり、殺虫剤をか けないで下さい。変色・破損の原因となります。

▲ 注意 お手入れは、必ず消火してから30分以上たって 行ってさい。やけどの原因となります。

ゴーリキ アイランド

TEL 0596-36-2322 〒516-0001 三重県伊勢市大湊町1125-10